Especificaciones de casos de uso

Solicitar Viaje

Última actualización: 02/10/18

Versión 0.2 Plus Ultra

Por editar//Responsables de la elaboración

Por editar//Responsable de la organización (Patrocinador)

Por editar// Firma de los responsables (del equipo y patrocinador)

“Solicitar viaje” es el caso en el cual el cliente utiliza la aplicación para pedir un taxi, este conlleva entonces al tomar su ubicación y conseguir un taxista para el cliente mismo durante ese periodo de tiempo.

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| Precondiciones | El actor requiere ingresar credenciales |
|  |  |

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| Postcondiciones | El pago es realizado |
|  | Información del viaje completado es enviado a Administración. |

|  |  |
| --- | --- |
| Flujo Básico “Happy day” |  |
|  | 1.1 Se mostrará en la pantalla la interfaz de (I-1) 3 opciones: SOLICITAR VIAJE, GESTIONAR CREDENCIALES, GESTIONAR VIAJE. El cliente escoge “Solicitar un nuevo viaje” del flujo principal, se ejecuta el método (M-1). Si la actividad seleccionada es:   * GESTIONAR CREDENCIALES, se ejecuta 2.1: “Gestionar Credenciales”. * GESTIONAR VIAJE, se ejecuta 3.1: “Gestionar Viaje”. |
|  | 1.2 El actor es presentado con un formulario (I-9) en el que se le solicita el destino (E-1), se ejecuta el método (M-2), entonces es presentado con una pantalla (I-2) que muestra gráficamente su ubicación, (E-2) y que elija la ubicación destino. En la parte inferior de la pantalla se muestran las opciones de CANCELAR y PROCEDER A CHEQUEO. El cliente escoge “Proceder al Chequeo”, se ejecuta el método (M-3). Si la actividad seleccionada es:   * 1.2.1 CANCELAR, se ejecuta 4.1 “Cancelar”. |
|  | 1.3 El chequeo es hecho por el sistema (E-3) en el cual se le abra dado precio por el viaje, en pantalla (I-3) aparecerá tal precio y la opción de ACEPTAR o CANCELAR. El actor escoge “Aceptar”. Si la actividad seleccionada es:  • 1.3.1 CANCELAR, se ejecuta 4.1 “Cancelar”. |
|  | 1.4 Al aceptar, el sistema comprueba que el actor cuente con el dinero suficiente para realizar el viaje(E-4) el sistema enviara los datos del viaje a un conductor activo cercano, de ahí, la transacción no se lleva a cabo hasta el final del viaje. |

|  |  |
| --- | --- |
| Flujo de Excepciones |  |
| E-1 | El actor no escribe bien la dirección. El actor es entonces presentado con una ventana de texto indicando que ha escrito erróneamente una dirección, regresándolo a la pantalla (I-1) principal. |
| E-2 | El actor no pone su ubicación y o su ubicación de destino. El actor debe dejar al sistema utilizar su ubicación GPS o poner las ubicaciones manualmente. De no ser hacer así, la opción “Proceder a chequeo” (1.3) queda obscurecida sin poder ser seleccionada hasta que se den ubicaciones. |
| E-3 | Las tarifas para la distancia/ubicación no han sido marcadas por administración, por lo cual no se puede realizar el proceso, el actor es informado de esto mediante un cuadro de texto y es enviado a la pantalla principal del caso de uso básico (1.1). |
| E-4 | Dado se utilice la forma de pago “Tarjeta” (2.1.2.2); El actor no cuenta con fondos suficientes para realizar el viaje, por lo cual queda rechazado, mandando un mensaje en pantalla dando esta información y procediendo a enviar al actor a la pantalla de opciones del caso de uso básico (1.1). |

|  |  |
| --- | --- |
| Interfaces |  |
| I-1 | Menú Principal |
| I-2 | Mapa |
| I-3 | Confirmación de Viaje |
| I-4 | Perfil |
| I-5 | Datos Personales |
| I-6 | Forma de Pago |
| I-7 | Información Tarjeta |
| I-8 | Gestión de Viaje |
| I-9 | Solicitar Destino |

|  |  |
| --- | --- |
| Métodos |  |
| M-1 | Mostrar Opción |
| M-2 | Planear Ruta |
| M-3 | Obtener Datos de Viaje |
| M-4 | Calcular Costos |
| M-5 | Pagar |